

## PRAVIDLA soutěže BALÓNOVÁ LIGA 2017

### 1. ÚČEL

Účelem soutěže je upevnit přátelství v komunitě, podpořit rozvoj vzduchoplavby a dobře se pobavit.

### 2. PILOT A LETOVÁ POSÁDKA

Soutěžící musí mít platnou kvalifikaci jako pilot nebo jako pilot ve výcviku (pak létá s instruktorem v koši). Počet osob v koši není omezen. Sólóvé lety jsou nepovinné.

### 3. BALÓN

Kubatura není omezena. Každý pilot zodpovídá za letuschopnost svého balónu. Na koši bude umístěno startovní číslo přidělené organizátorem pro snadnou identifikaci balónů na křížích.

### 4. LÉTÁNÍ

Pilot nese plnou odpovědnost za bezpečný provoz svého balónu a za své létání v souladu se všemi předpisy.

### 5. DOPROVOD

Doprovodná pozemní posádka (auto ani osoby) nesmí být bez přítomnosti observera nebo měřiče blíže než **100 m** od kříže (ředitelem zvolený cíl), individuálního cíle (křížovatka cest zvolená soutěžícím) ani markeru svého pilota. Přidělený observer letící v koši může za plného vizuálního a volacího kontaktu povolit posádce na zemi označit pozici markeru pro případ, že by se do jeho návratu ke změření ztratil. Doprovodná posádka se snaží být stále pod balónem a pomáhá observerovi změřit pásmem výsledky.

### 6. PŘIHLÁŠKA DO SOUTĚŽE

Organizátor má právo udělit divokou kartu kdykoliv.

### 7. ZŘEKnutí SE PRÁVA ŽALOVAT

Vstupem do soutěže, tedy odpovědí na své jméno při prezenci na generálním briefingu, se soutěžící zřídka všech práv na postup proti organizátorům, ostatním soutěžícím, majitelům pozemků nebo jiným osobám pro případy ztrát a poškození způsobené zejména jeho nedbalostí.

### 8. ORGANIZAČNÍ TÝM

- **ŘEDITEL SOUTĚŽE** – zodpovídá se všem účastníkům za hladký chod soutěže, vede piloty soutěží v důstojném tradičním rámci. Staví disciplíny, rozhoduje o trestech, podepisuje výsledky, dekoruje nejlepší, chlácholí ostatní. Vybírá si jej organizátor akce. Řediteli soutěže se zodpovídají ze svých činností skórer, měřiči a hlavní observer.
- **SKÓRER** – shromažďuje a zveřejňuje výsledky. Vybírá si jej organizátor akce.
- **JURY** – tzv. rada starších, která rozhoduje spory mezi účastníky. Je tříčlenná a je navržena organizátorem ze soutěžících, organizátorů nebo externě (jen jeden člen) a odsouhlasena na hlavním briefingu většinou přítomných hlasů pilotů. Pokud je v jury pilot, který je jednou stranou sporu, z funkce odstoupí a nastoupí náhradník.
- **BEZPEČNOSTNÍ INSPEKTOR** – dbá na bezpečnost soutěže s právem veta. Je navržen organizátorem a odsouhlasen na hlavním briefingu většinou přítomných hlasů pilotů.
- **MĚŘIČI NA KŘÍŽÍCH** – vystavují kříže a měří výsledky soutěžících na společných cílech. Měřicí tým je vybaven křížem, trasírkami, pásmem, mobilem, GPS, měřicím záznamovým listem, smyslem pro fair play a jasnou myslí. Zodpovídají se řediteli soutěže.
- **OBSERVEŘI** – nezávislí pozorovatelé, kteří se zodpovídají hlavnímu observerovi, jsou přidělováni k soutěžícím na briefingu, určují střed křížovatek u individuálních cílů, měří vzdálenost markeru od cíle, sdělují písemně mobilem skórerovi výsledek, sbírají změřené markery, předávají hlavnímu observerovi informace z letu. Observer je vybaven pásmem, mobilem, observerovským záznamovým listem, smyslem pro fair-play a jasnou myslí.

### 9. SOUTĚŽNÍ PROSTOR

Celá oficiální mapa 1:50.000 se sítí souřadnic pořízená při registraci. Přistávat se může i mimo soutěžní prostor (mimo mapu).

### 10. ZAKÁZANÉ OBLASTI (ZO)

Červená ZO je zakázaný vzdušný prostor s výškovým omezením shora.

Žlutá ZO je zakázaná oblast, kde se nesmí startovat a přistávat.

Modrá ZO je zakázaný vzdušný prostor s výškovým omezením zdola.

Aktivní ZO zveřejní ředitel soutěže na briefinzích.

Senzitivní oblasti jsou oblasti farem, většinou stájí s koňmi, kde se nestartuje, nepřistává a je třeba zvýšená opatrnost při přeletěch. Jsou kombinací žluté a červené ZO s výškou 150 m AGL.

### 11. TRESTNÉ BODY A KARTY

Tresty uděluje podle svého rozhodnutí ředitel soutěže. Trestem jsou minusové body za chyby pilotů v disciplíně a karty za nespportovní chování v soutěži. Trestné body jsou v rozmezí 1-100 bodů za disciplínu podle závažnosti přestupku. Při nespportovním chování se aplikuje princip žluté karty (méně závažné) a červené karty (závažné provinění proti duchu fair-play). Druhá žlutá v soutěži = červená. Červená znamená nemožnost skórovat v soutěžním letu, ve kterém se soutěžící provinil na červenou kartu. Informaci o udělení karty sdělí ředitel soutěžícímu bez prodloužení (i během letu).

### 12. BRIEFING

Briefing je informační schůzka pilotů a organizátorů před letem, kterou svolává ředitel soutěže. Briefingy jsou pro piloty a observery povinné. Probíhají v označené místnosti a mohou být svolány vhodným způsobem i na společné startovní ploše.

### 13. SPOLEČNÁ STARTOVNÍ PLOCHA

Jedna nebo více oblastí určené organizátorem pro start všech soutěžících. Sami si vybírají místo vzletu v jejím rámci.

#### 14. INDIVIDUÁLNÍ MÍSTO STARTU

Individuální místo startu, které si vybírá sám soutěžící. Startoviště mohou být limitována na výběr z oblastí určených organizátorem.

#### 15. VZTAHY S VLASTNÍKY POZEMKŮ

Soutěžící se chovají ohleduplně tak, aby nezpůsobili žádné stížnosti a ballooning v oblasti dále prosperoval. Případné problémy si řeší sám pilot, který zodpovídá i za posádku. Informaci o potížích podá na následujícím briefingu veřejně.

#### 16. SOUTĚŽNÍ OKNO

Časový údaj v jehož rozpětí se započítávají výsledky. Soutěžní okno je maximálně 60 minut.

#### 17. STARTOVNÍ OKNO

Časový údaj v jehož rozpětí může soutěžící odstartovat. Startuje se individuálně bez dalšího povolení. Na společné startovní ploše začíná vyvěšením zelené vlajky. Před startovním oknem soutěžící nesmí začít nafukovat obal ventilátorem.

#### 18. RYCHLOST STOUPÁNÍ

Pilot nesmí stoupat, není-li si bezpečně jist, že v jeho dráze stoupaní není žádný balón.

#### 19. PRÁVO PŘEDNOSTI V LETU

Pilot výše letícího balónu dá přednost níže letícímu balónu.

#### 20. ODVOLACÍ PROCEDURA A INFORMACE OD ŘEDITELE SOUTĚŽE

Ředitel rozesílá všem pilotům zprávu o zrušení letu nebo jiné informace mobilem.

#### 21. DOTYKY SE ZEMÍ

Soutěžní let se létá bez mezipřistání. Dotyky jsou tolerovány bez penalizace, pokud neznamenají výhodu nebo nejsou důkazem problematické pilotáže.

#### 22. CÍL (KŘÍŽOVATKA CEST VYBRANÁ SOUTĚŽÍCÍM)

Pokud není povoleno jinak v rozpisu disciplín, cíl je průsečík dvou silnic nebo cest vyznačených na mapě. Cíl musí být alespoň **200 m** od elektrického vedení VVN vyznačeného na mapě. Místo dopadu markeru se měří ke středu křižovatkы určeného průsečíkem os dvou cest, střed určuje observer a to i po odhozu. Označení prvního observera platí i pro všechny ostatní.

#### 23. URČENÍ CÍLE

Soutěžící sdělí svůj cíl observerovi buď pomocí koordinátů (formát např. 1234 ve směru Z-V / 5678 ve směru J-S) nebo pomocí fotografie svého cíle označeného viditelně v mapě. Dodrženou vzdálenost deklarace od cíle soutěžící věrohodně prokáže, například fotografií, na které lze zřetelně rozeznat okolní krajinu tak, aby bylo jasné, kde deklaroval. Soutěžící také může svoji deklaraci předat observerovi před letem nebo v koši, pokud letí. Deklarace se může změnit, platí ta poslední potvrzená.

#### 24. KŘÍŽ (ŘEDITELEM DEKLAROVANÝ CÍL)

Kříž s rameny 5 m a s vyznačením středu vystaví pro skórování všech pilotů měřící tým v ředitelem určených skórovacích zónách (předem vybrané louky nebo pole nebo jiná vhodná místa, kam měřiči podle svého uvážení vyloží kříž).

#### 25. MARKER (FLÉRA)

Markery zapůjčuje soutěžícím organizátor. Marker je pás textile se zátěží na jednom konci a s identifikací pilota číslem. Odhazuje se rozbalený během letu do skórovacích oblastí. Mají různé barvy. Jednotlivým disciplínám ředitel přidělí barvu markeru. Záměna barev se penalizuje.

#### 26. SKÓROVACÍ OBLAST (SO)

Oblast definovaná ředitelem soutěže, ve které jsou platné dopady markeru. Obvykle je to kružnice kolem kříže s poloměrem 100 m. Pokud je SO tvořena geograficky, pak je hranicí skórovací oblasti její vnitřní ohraničení (např.: vnitřní hrana vytyčovacího pásu, vnitřní okraj cesty nebo železniční trati, vnitřní břeh řeky, atd.). Pokud se jakákoliv část zátěže markeru alespoň dotýká vnitřní hrany oblasti, výsledek je platný.

#### 27. MĚŘENÍ

Měří měřiči na společných křížích nebo observer s pomocí posádky na individuálních cílech pásmem s přesností na centimetry. Měří se do vzdálenosti 100 metrů od kříže nebo cíle.

#### 28. BODOVÁNÍ

Body za změřenou vzdálenost markeru od kříže nebo cíle

100 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	1 metr
95 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	5 metrů
90 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	10 metrů
80 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	20 metrů
70 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	30 metrů
60 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	40 metrů
50 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	50 metrů
40 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	60 metrů
30 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	70 metrů
20 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	80 metrů
10 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	90 metrů
5 bodů	pro soutěžící, kteří skórovali do vzdálenosti méně než	100 metrů
1 bod	pro soutěžící, kteří nedosáhli SO (nehodili marker)	mimo SO

Body za pořadí odhozu na kříži

10 bodů	pro prvního
9 bodů	pro druhého
8 bodů	pro třetího
7 bodů	pro čtvrtého
6 bodů	pro pátého
5 bodů	pro šestého
4 bodů	pro sedmého
3 bodů	pro osmého
2 body	pro devátého
1 bod	pro desátého

## 29. VÝSLEDKY

Výsledky každé disciplíny budou zveřejněny bez prodlení na internetu a na oficiální tabuli. Soutěžící budou ohodnoceni podle pravidel pro každou disciplínu a to za svůj výsledek v disciplíně podle tabulky bodů za vzdálenost markeru od kříže, cíle nebo od svého druhého markeru, po přičtení bonusových bodů za pořadí na společných křížích a po odečtení trestných bodů. Body z jednotlivých disciplín se sčítají, celkovým vítězem je soutěžící s největším počtem bodů. Při stejném bodovém zisku dvou a více soutěžících na konci soutěže zvítězí soutěžící s lepším výsledkem v poslední disciplíně, při další shodě v předposlední disciplíně atd. Pokud by byla shoda bodů za vzdálenost ve všech disciplínách, pak vítězem je ten, kdo skóroval dřív v poslední disciplíně.

## 30. DISCIPLÍNY

Ředitel soutěže vybírá pro každý let jednu nebo více disciplín z následujících:

### **PDG - PILOTEM ZVOLENÝ CÍL**

Soutěžící odhodí svůj marker co nejbližší cíle vybraného soutěžícím před letem.

Údaje o disciplíně:

- čas a místo odevzdání deklarační cíle
- minimální vzdálenost cílů z místa startu

### **JDG - ROZHODČÍM URČENÝ CÍL**

Soutěžící odhodí svůj marker co nejbližší kříže v oblasti určené rozhodčím.

Údaje o disciplíně:

- oblast, kde bude vyložený kříž

### **VÁHAVÝ VALČÍK – VÝBĚR Z MNOHA KŘÍŽŮ**

Soutěžící odhodí svůj marker co nejbližší k jednomu z několika určených křížů.

Údaje o disciplíně:

- oblasti, kde budou vyloženy kříže

### **FLY IN – LET NA KŘÍŽ Z INDIVIDUÁLNÍHO STARTOVIŠTĚ**

Soutěžící si sami zvolí místo startu ve stanovených oblastech a odhodí marker co nejbližší k určenému kříži

Údaje o disciplíně:

- oblast, kde bude vyložený kříž
- minimální a maximální vzdálenost od místa startu ke kříži
- počet povolených startů

### **FLY ON – POKRAČOVÁNÍ V LETU NA VLASTNÍ CÍL**

Soutěžící odhodí marker co nejbližší k vlastnímu cíli, který si vybral a deklaroval před nebo během letu. Soutěžící musí prokazatelně sdělit informaci o svém cíli observerovi ve stanoveném vzdálenostním nebo časovém limitu. Pokud observer letí v koši, stačí deklarovat jemu. Pokud jede doprovod, pak mobilem koordinátami a/nebo fotkou s potvrzením místa deklarace (viz bod 23. URČENÍ CÍLE).

Údaje o disciplíně:

- minimální vzdálenost mezi potvrzenou deklarací a vlastním cílem
- počet povolených cílů

### **HON NA LIŠKU – SPOLEČNÝ LET ZA BALÓNEM ORGANIZÁTORA**

Soutěžící sledují balón Lišku, který startuje před soutěžními balóny a odhodí marker co nejbližší ke kříži / křížům vyložených Liškou poblíž místa mezipřistání nebo přistání. Disciplína může být zařazena i v kombinaci s jinými disciplínami.

Údaje o disciplíně:

- popis balónu Liška
- startoviště Lišky
- časové okno startu Lišky

### **GORDON-BENNETŮV MEMORIÁL – ODHOZY PLATÍ JEN V OMEZENÉ OBLASTI**

Soutěžící odhodí marker ve skórovací oblasti co nejbližší k vyloženému kříži. Kříž nemusí být nutně uvnitř oblasti.

Údaje o disciplíně:

- oblast, kde bude vyložený kříž
- určení soutěžní oblasti

### **CRAT – KŘÍŽ S ČASOVĚ OMEZENOU PLATNOSTÍ**

Soutěžící odhodí marker co nejbližší ke kříži. Skórování je pro odhozy omezeno časově dobou platnosti.

Údaje o disciplíně:

- oblast, kde bude vyložený kříž
- doba platnosti kříže

### **MDDD – DVOJITÝ ODHOZ S MINIMÁLNÍ VZDÁLENOSTÍ MEZI MARKERY**

Soutěžící odhodí dva markery v různých skórovacích oblastech co nejbližší k sobě. Nejkratší vzdálenost mezi svými markery je nejlepší výsledek.

Údaje o disciplíně:

- určení soutěžních oblastí

Poznámka ke skórování: Pořadí na kříži pro započtení bonusu se určí časem dopadu druhého markeru.